1. TEST:
2. La fase de desarrollo de software en la que un problema principal, aplicando la técnica de divide y vencerás, se descompone en subproblemas mas sencillos cuya solución sintetizan la solución del problema principal se denomina
3. Pruebas
4. Análisis
5. Compilación
6. Codificación
7. El enlazador es un software que
8. Permite la depuración de los errores semánticos de un programa
9. A partir de los ficheros objeto de las librerías y el fichero objeto de un programa que utiliza dichas librerías, es capaz de construir el programa definitivo ejecutable
10. Son correctas b) y d)
11. A partir de los ficheros objeto de los módulos que conforman un programa, es capaz de construir el programa definitivo ejecutable
12. Un programa fuente compilado
13. Se convierte en un programa interpretado
14. No se convierte en ejecutable si presenta errores de compilación
15. Puede contener los programas en ejecución, así como los datos que utilizan los mismos
16. Todas son correctas
17. El analizador sintáctico
18. Va pidiendo tokens del árbol léxico para ir construyendo el árbol semántico
19. Va pidiendo los caracteres del código fuente para ir construyendo el árbol sintáctico
20. Va pidiendo tokens del árbol léxico para ir construyendo el árbol sintáctico
21. Son correctas a) y b)
22. En el proceso de compilación de un programa fuente la fase inmediatamente posterior al análisis sintáctico es
23. La generación de código intermedio
24. El análisis léxico
25. Ninguna es correcta
26. La generación de código
27. Los lenguajes compilados:
28. Tienen un elevado tiempo de ejecución
29. Tienen un bajo tiempo de ejecución
30. Poseen una alta versatilidad
31. Traducen aquellas instrucciones necesarias para su ejecución
32. Para obtener un programa ejecutable (cuyo código fuente se ha escrito en un programa fuente), la fase previa al enlazado se denomina
33. No existe tal caso, es imposible
34. Pruebas (depuración)
35. Edición
36. Compilación
37. ¿Qué lenguaje es directamente ejecutable por la computadora?
38. Fuente
39. Máquina
40. Ensamblador
41. Intérprete
42. Tener deficiencias en la fase de \_\_\_\_\_\_\_\_ es la principal causa del gran porcentaje de fracasos de los proyectos software
43. Diseño
44. Codificación
45. Documentación
46. Análisis
47. Los lenguajes que trabajan con los registros del procesador se denominan:
48. Bajo nivel
49. Nivel medio
50. Alto nivel
51. Ninguna de las anteriores
52. ¿Qué componente es vital para unir archivos en la generación del ejecutable?
53. Compilador
54. Linker
55. Ensamblador
56. Intérprete
57. La etapa consistente en dividir el problema general en partes con funciones definidas es:
58. El análisis
59. El diseño
60. La programación
61. La ejecución
62. En la etapa de compilación el tipo de código que se obtiene es
63. Código objeto
64. Código fuente
65. Código ejecutable
66. Código ejecutable directo
67. De todos los tipos de software, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ es el encargado de gestionar los recursos hardware de un computador
68. La aplicación
69. El compilador
70. El código objeto
71. El sistema operativo
72. ¿Cómo se llama el proceso de traducción de código fuente a código objeto?
73. Interpretación
74. Compilación
75. Ejecución
76. Runtine Environment
77. El modelo en cascada con retroalimentación es:
78. El modelo perfecto si los requisitos están claros y el proyecto es rígido
79. El modelo idóneo si se prevén muchos cambios durante el desarrollo
80. Es el modelo de vida clásico del software
81. Es un tipo de modelo evolutivo
82. ¿Cómo se llama el primer software que se consideró el percusor de los actuales IDE, en la década de los 70?
83. MSDOS
84. Maestro
85. Cliente
86. Evolutivo
87. Un traductor, traduce lenguajes de:
88. Bajo nivel a alto nivel
89. Medio nivel a alto nivel
90. Alto nivel a bajo nivel
91. Ninguna de las anteriores
92. El lenguaje \_\_\_\_\_\_\_\_ se considera que fue el primero en usar un IDE
93. C++
94. JavaScript
95. PHP
96. BASIC
97. De los siguientes lenguajes, ¿cuál no es orientado a objetos?
98. Lenguaje C
99. Lenguaje C++
100. Lenguaje Java
101. Lenguaje Python
102. La fase de compilación que verifica la coherencia de los tipos de datos es:
103. Análisis lexicográfico
104. Optimizador de código
105. Análisis sintáctico semántico
106. Ninguna de las anteriores
107. Definimos un software como:
108. El conjunto de normas, sintaxis y palabras reservadas
109. El conjunto de sentencias, librerías y objetos
110. El conjunto de sentencias, estructuras de datos y documentación
111. El conjunto de normas, traductor y código objeto
112. La fase más larga de un proyecto de desarrollo es:
113. Análisis
114. Codificación
115. Explotación
116. Pruebas
117. De las siguientes funciones, cuál de ellas no se puede realizar con el editor de textos en el IDE:
118. Conseguir la compilación de las aplicaciones
119. Resaltar y colorear la sintaxis del código
120. Inserción automática de paréntesis y corchetes
121. Proponer sugerencias de resolución de problemas
122. ¿En que momento se realiza la ejecución de un programa?
123. Antes de depurar el programa
124. Una vez corregido, compilado y depurado el programa
125. Antes de compilar el programa
126. Es indiferente el momento de la ejecución
127. En el SO Linux, no podemos instalar el IDE:
128. Visual Studio
129. Netbeans
130. Eclipse
131. Gambas
132. De las siguientes funciones, cuál de ellas no se puede realizar con el editor de textos en el IDE:
133. Conseguir la compilación de las aplicaciones
134. Resaltar y colorear la sintaxis del código
135. Inserción automática de paréntesis y corchetes
136. Proponer sugerencias de resolución de problemas
137. Cuál de las siguientes no es una categoría de funcionalidad de módulos:
138. Depuradores
139. Prueba
140. Analizadores
141. Bases de datos
142. Una solución se considera completa, correcta y estable:
143. En la etapa de codificación
144. En la etapa de pruebas
145. En el prototipado
146. En un ciclo de vida
147. ¿Qué componente del IDE es básico en la realización de pruebas?
148. Compilador
149. Depurador
150. Ensamblador
151. Intérprete
152. Nombra todas las características y propiedades de los distintos tipos de lenguajes, según su nivel.
153. Compara el ciclo de vida de prototipado y cascada tradicional, tendrás que indicar como mínimo: objetivos, problemas, tipo de ciclo, aplicación y flujo de trabajo.
154. Ejercicio práctico:
155. Una clínica veterinaria almacena datos de contacto de todos sus clientes. Estos datos son introducidos y gestionados por los auxiliares, que ejercen las funciones administrativas.
156. Además, se almacena información de cada una de las mascotas de las que es dueño cada cliente. Obviamente, cada cliente puede tener más de una mascota, pero cada mascota solo puede pertenecer a un único cliente. Se permite, además, cambiar el dueño de una mascota por otro.
157. Al dar de alta un nuevo animal, se comprobará el registro del REIAC (Red Española de Identificación de Animales de Compañía) si el animal está correctamente dado de alta. Este proceso únicamente se hará en animales que tengan la obligación de estar identificados.
158. Cada vez que un veterinario realiza una consulta sobre un animal, esta queda almacenada incluyendo datos básicos. Para calcular el tiempo de la consulta el veterinario tendrá un botón en la aplicación donde pueda pulsar cuando comienza la consulta para calcular el tiempo a modo de cronómetro y otro botón para finalizar.
159. En caso de que el animal se quede ingresado en la clínica, el cliente debe ser capaz de acceder al estado en tiempo real del animal. Además, podrá comunicarse con una cámara que tendrá el animal colocada, donde podrá ver su situación actual. La gestión de estas cámaras no corresponde al sistema, sino que se utilizará una aplicación ya presente en el veterinario.
160. Las recetas y otros documentos relacionados con el servicio se incluirán en un gestor de contenidos que ya está en funcionamiento en la clínica veterinaria.
161. Una vez terminado el servicio, el cliente no tiene por qué realizar inmediatamente el pago, sino que puede identificarse posteriormente en la aplicación vía web y realizar el pago. Si el cliente tarda más de una semana se efectuará un recargo sobre el precio inicial.
162. Además, el cliente debe ser capaz de obtener un histórico de todas las consultas que ha recibido cualquiera de sus mascotas.

Se pide:

1. Diseñar el correspondiente diagrama de casos de usos.
2. Se pide realizar la forma textual de aquellos casos de usos realizados directamente por los auxiliares.